地图编辑软件使用说明 1.0

功能：

1 加载高精度地图（车道线、点云、路口、红路灯、停车位）

2 加载SlamPosMap.txt,显示全局轨迹(支持显示多路径)

3 分段编辑路径的flag

4 添加新路径。通过选择控制点，插值生成曲线

5 删除/添加 地图元素

6 拼接路径

7 保存路径图片

8 测量两点间距离

**功能键：**（字母分大小写）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能键 | 功能 |  |  |
| T | 编辑路径模式（Edit path flag）/退出编辑模式（Exit edit mode） | K | 编辑单个现有路径（Edit single path）/生成路径（Create new path） |
| Mouse wheel | 缩放地图 | Q | 添加点云 |
| mouse right | 获取控制点(鼠标点)坐标 | A | 删除点云 |
| mouse left | 平移地图 |  |  |
| Space | 插入(保存控制点生成的数据) | W | 添加车道线离散点 |
| Backspace | 撤销上一个控制点 | S | 添加车道线离散点 |
| P | 保存当前可视化界面图片 | C | 编辑车道线序列点属性 |
| L | 测量两点间距离 | E | 添加车道线序列点 |
| Enter | 保存数据 | D | 删除车道线序列点 |
| R | 添加路口 | F | 删除路口 |

**注意事项：**

生成曲线时，选择控制点，插值生成，控制点间的间距要近似相等

1. **生成地图元素使用说明**

**处理思路：**通过鼠标右键选择控制点，插值生成数据

**使用步骤：**

1 鼠标右键获取控制点

2 Space 保存控制点生成的数据

3 Enter 保存地图

1. **删除地图元素使用说明**

**处理思路：**需要选择六个控制点，组成凸多边形包围需要删除的数据。

处于删除模式下，只会删除某一元素的数据，对其他数据无影响。

**使用步骤：**

1 鼠标右键选择六个控制点

2 Space 删除多边形内的数据

3 Enter保存地图

1. **测距使用说明**

**使用步骤：**

1 L 显示Measure Distance

2 mouse right 选择起点

3 移动鼠标过程中，显示起点与鼠标点间的距离(单位cm)

4 mouse right 选择终点

5 重复测量，需重复按下 L

1. **编辑路径flag使用说明**

**处理思路：**通过选择控制点，编辑两个控制点间的flag,实现编辑功能。

选择控制点的时候，需要输入flag的值(此数据表示该点到下一个点间的flag值)

**使用步骤：**

1 加载高精度地图

2 加载编辑路径

3 按下T，模式 Edit path flag

4 按下K，

处于 Edit single path 模式， 可以编辑现有的路径flag

mouse right，获取鼠标点坐标，并在命令行输入flag

如果下一段路径是生成的新路径，需要按空格保存已编辑的flag,否则不需要

如果选完所有控制点，需要按下空格键，保存编辑的路径flag

处于 Create new path 模式， 可以生成新路径

mouse right，获取控制点坐标（并显示），控制点最少三个

控制点选择完后，按下空格键，保存生成的曲线

5 按下Enter,保存编辑的路径,生成SlamPosMapNew.txt 文件

**注意事项：**

模式 Edit path flag 下， 选择第一个点时，需要距离上一个点1米左右(距离上一个点适当有些距离)

如果控制点选择的不好，可以按Backspace 撤销。